

Тематические блоки для конкурса проектов

«Информационные технологии»

Блок 1. Создание приложений и сайтов

(школьные сервисы, обучающие платформы)

Блок 2. Игры и интерактивные проекты

(простые игры, квесты, симуляторы)

Блок 3. Искусственный интеллект (на базовом уровне)

(чат-боты, распознавание изображений с готовыми инструментами)

Блок 4. Анализ данных и визуализация

(опросы, графики, исследования школьной среды)

Блок 5. Кибербезопасность и цифровая грамотность

(защита данных, безопасное поведение в интернете)